**Reflexión**

**Unidad 6:** Creación de aplicaciones de consola en java

13 de mayo de 2021

* **Aprendizaje:** introducción a diagramas de clases
* **Reflexión:**  Daily meeting
* **¿Qué he hecho desde la última reunión de sincronización para ayudar al equipo a cumplir su objetivo?**
  + Creación de diagramas de flujo
  + Creación de diagrama de clases
  + Explicación de la metodología de trabajo de compañeros que no asistieron a clases el día de ayer.
  + Planificación del proyecto
  + Apoyo en los distintos proyectos en la creación de diagramas de flujos
* **¿Qué voy a hacer a partir de este momento para ayudar al equipo a cumplir su objetivo?**
  + Creación de diagramas de flujos
  + Continuación de diagramas de clases
  + Investigación de como crear un diagrama de clases
* **¿Qué impedimentos tengo o voy a tener que nos impidan conseguir nuestro objetivo?**
  + Falta de tiempo
  + Algunos conceptos no claros que debo investigar
  + Organizarme con los tiempos de trabajo.

Hoy hubo cambios de planes en los proyectos ya que un compañero quiere realizar un proyecto individual y a su vez se integra una nueva compañera al equipo que está realizando el sistema de ventas, reemplazando así al compañero que se retiro del proyecto. Aun así, seguimos unidos y aprendiendo cada día nuevas cosas. La planificación se está amoldando a lo que es la metodología de trabajo y calculamos que podremos realizar tres sprints para lograr con los objetivos. La disposición por los compañeros es del 100% en cuanto a compromiso.